

Motricité, attention, anxiété : la réalité virtuelle peut améliorer la qualité de vie des personnes âgées

(The Conversation - Hajer Rami , Emmanuele Duron, Romain Artico) Dans 20 ans, si l'on en croit les projections de l'Insee (Institut national de la statistique et des études économiques), un quart des Français seront âgés de 65 ans et plus. Naturellement, ce vieillissement de la population constitue l'une des préoccupations de nos gouvernements, qu'il s'agisse d'anticiper la perte d'autonomie des personnes âgées, de les accompagner, ou encore d'adapter la société à cette évolution. Or du point de vue de l'accompagnement, les nouvelles technologies, et plus précisément la réalité virtuelle, semblent présenter différents atouts.

Objet phare des nouvelles technologies, la naissance de la réalité virtuelle est étroitement liée à l'évolution de l'informatique et du domaine de synthèse des images : il s'agit en effet d'exploiter l'informatique et des interfaces comportementales pour permettre à une ou plusieurs personnes une activité sensori-motrice et cognitive dans un monde artificiel... [Lire la suite]

THE CONVERSATION